

Ce texte est offert gracieusement à la lecture.

Avant toute exploitation publique, professionnelle ou amateur, vous devez obtenir l'autorisation de la SACD : www.sacd.fr

12 personnages
7 filles / 5 garçons
30 minutes
Niveau : CM / 6^e

La mystérieuse guilde



des gardiennes du Dolmen

de Patrick Mermaz

Résumé : À une lointaine époque, dans la forêt de Dragonian, de sombres mages ont créé un artefact magique leur permettant de communiquer avec des démons venus d'autres dimensions : le Dolmen. Hélas, certains démons profitant de cette aubaine réussirent à passer les barrières magiques des mages noirs et à s'introduire dans le monde des humains. Pour les chasser, des mages blancs ont créé une mystérieuse guilde : les gardiennes du Dolmen. Leur but, détruire ou renvoyer dans leur monde tous les démons. Mais un beau jour, la menace réapparaît et de puissants démons tentent à nouveau d'envahir Dragonian.

Décors : Un dolmen au milieu d'une forêt.

Personnages :

Maîtresse Crucifère, mage blanc et maîtresse de la guilde des gardiennes du Dolmen.

Tue-Mouche, mage blanc et assistante de Crucifère.

Citrine, apprentie mage blanc.

Maîtresse Amanita, mage noir.

Maître Cassandro, prédicateur mage noir.

Krokeur, mage noir, maître de la guilde des sicaires et chasseur de démons mineurs.

Brenda, dernière maîtresse de la guilde des sicaires et voyageuse temporelle.

Cardamina, apprentie de la guilde des sicaires et voyageuse temporelle.

Raïfora, apprentie de la guilde des sicaires et voyageuse temporelle.

Brako, démon fantôme et maître des basses-œuvres de l'empereur Vassago.

Gornog, guerrier démon. Grand intendant du palais des Ombres de l'empereur Vassago.

Artanos, guerrier démon. Général des armées maudites de l'empereur Vassago.

Scène 1 : Crucifère / Citrine / Tue-Mouche

Dans la forêt de Dragonian, Maîtresse Crucifère, Citrine et Tue-Mouche, trois magiciennes toutes de blanc vêtues, discutent devant un dolmen. Crucifère tient à la main un bâton surmonté d'un orbe bleu.

CITRINE (*montrant le dolmen*) : ... Et à quoi sert-il ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Tue-mouche, peux-tu répondre à sa question ?

TUE-MOUCHE : Ce dolmen est une entrée vers un autre monde.

CITRINE : Et notre mission ici consistera en quoi ?

TUE-MOUCHE : Nous devons surveiller ce passage et empêcher qui ou quoi que ce soit d'en sortir.

CITRINE : Comme des démons ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Entre autre oui.

CITRINE : Donc, je vais devenir une sorte de chasseuse de démons ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Tu peux appeler notre guilde comme ça, si ça t'amuse.

TUE-MOUCHE : Nous formons surtout la guilde des gardiennes du Dolmen.

CITRINE : Combien de temps durera ma formation ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Tu seras formée toute votre vie à traquer des démons.

CITRINE : Et vous, vous en avez détruit beaucoup ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Suffisamment pour savoir que nous devons rester vigilantes.

CITRINE : Vous savez quel genre de monde il y a de l'autre côté ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Non, je l'ignore.

CITRINE : Personne n'a jamais pu ouvrir cet accès pour aller voir ?

TUE-MOUCHE : Personne ne sait comment s'y prendre.

CITRINE : Et notre puissante magie blanche ne peut rien faire ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Je pense que cet accès ne s'ouvre que dans un sens.

Scène 2 : Crucifère / Citrine / Tue-Mouche / Amanita / Cassandro / Krokeur

Entrent alors, maîtresse Amanita, maître Cassandro, deux sorciers tout de noir vêtus, et Krokeur, un sorcier chasseur de démons mineurs.

MAÎTRE CASSANDRO : Et moi, je pense surtout que vous en êtes incapables !

MAÎTRESSE AMANITA : Seule la magie noire peut ouvrir ce passage.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Amanita ! Cassandro ! Comment osez-vous venir ici ? Vous n'avez pas oublié que le Grand Conseil des Magies vous a défendu l'entrée de la forêt de Dragonian sous peine de bannissement.

KROKEUR : Désolé, mais le Grand Conseil des Magies n'existe plus.

MAÎTRE CASSANDRO : Du moins, il n'existe plus sous sa forme ancienne.

MAÎTRESSE AMANITA : Maintenant, c'est nous le Grand Conseil.

KROKEUR : Et nous décidons qu'à partir de maintenant ce lieu sera la propriété unique de la guilde des mages noirs.

MAÎTRESSE AMANITA : En conséquence, tous les mages blancs devront abandonner la forêt avant la tombée du jour.

MAÎTRE CASSANDRO : Et quitter la région pour toujours et à jamais.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Et si nous refusons ?

Tue-Mouche s'empare alors de l'orbe de maîtresse Crucifère.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Mais qu'est-ce que tu fais ?

TUE-MOUCHE : Comme vous le constatez maîtresse Crucifère, je m'adapte à la situation.

CITRINE : Sale traîtresse !

MAÎTRESSE AMANITA : Merci ma chère Tue-Mouche, je vois que nous avons bien fait de te faire confiance.

MAÎTRE CASSANDRO : Si vous refusez de partir, vous devrez en assumer les désagréables conséquences.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Et vous pensez que votre guilde sera en mesure d'empêcher les démons d'envahir notre monde ?

KROKEUR : N'ayez crainte, maîtresse Crucifère, je m'en charge. Les démons sont des êtres stupides qui ont l'habitude de foncer droit devant eux sans jamais réfléchir.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Sauf que les démons mineurs que vous chassez n'utilisent pas la magie, maître Krokeur.

KROKEUR : Je suis un sorcier suffisamment puissant pour contenir des démons, voire de les détruire s'il le faut.

CITRINE : Mais pourquoi faites-vous cela ?

MAÎTRE CASSANDRO : En tant qu'oracle, j'ai eu récemment une vision du futur. Dans des temps très proche, une importante invasion de puissants démons aura lieu dans notre monde. Et plutôt que de nous battre contre eux, nous allons leur proposer un arrangement.

CITRINE : Quel genre d'arrangement pouvez-vous bien passer avec des démons ?

KROKEUR : Les démons sont très friands d'êtres humains. Ils vont nous demander de leur fournir de la main d'œuvre et de la nourriture.

CITRINE : En échange de quoi ?

MAÎTRESSE AMANITA : De leur savoir.

CITRINE: On ne peut pas faire confiance à des démons, ils n'ont aucune parole.

KROKEUR : Ne nous prends pas pour des idiots, jeune fille ! Nous crois-tu assez naïfs au point d'accueillir des hordes de démons sanguinaires sans prendre la moindre petite précaution ?

MAÎTRESSE AMANITA : Il suffit ! (À *Krokeur*) Accompagnez maîtresse Crucifère et son apprentie à l'orée de la forêt de Dragonian et faites-en sorte qu'elles ne nous importunent plus.

MAÎTRE CASSANDRO (*regardant l'orbe de Crucifer*) : De notre côté, allons préparer nos incantations pour ouvrir ce passage et mettre en place nos pièges et nos barrières magiques. Nous allons devoir détruire cet orbe si nous voulons l'ouvrir.

MAÎTRESSE AMANITA : Emmenez-les !

Krokeur sort une dague et la pointe sur Crucifer.

KROKEUR : Je vous en prie.

Crucifer et Citrine sortent suivies par Krokeur.

MAÎTRE CASSANDRO : Un nouvel âge d'or va bientôt commencer pour nous.

MAÎTRESSE AMANITA : J'espère que tes visions disent vrai, Cassandro. (À *Tue-Mouche*) Toi suis-nous, j'ai une mission à te confier.

Amanita, Tue-Mouche et Cassandro sortent.

Scène 3 : Brenda / Cardamina / Raifora

Des éclairs magnétiques se produisent autour du dolmen. On entend le tonnerre. Apparaît alors, une jeune fille dans une combinaison futuriste. Elle tient à la main un objet rond en forme de boule argentée et se prénomme Brenda.

BRENDA (*parlant vers le dolmen*) : C'est bon, la voie est libre.

Cardamina et Raifora entrent. Elles sont habillées comme Brenda et portent, elles aussi, une boule argentée dans leur main.

BRENDA : Attention ! À partir de maintenant le moindre de nos actes dans cette période passée de notre Histoire pourra avoir d'immenses répercussions sur notre présent.

CARDAMINA : Nous disposons de combien de temps ?

BRENDA : Le temps n'a plus aucune importance pour nous. Nous sommes hors du temps.

RAIFORA : Où se trouve ce que nous recherchons ?

BRENDA : La rébellion des mages blancs pense que ce que cherchons se trouve dans cette forêt.

RAIFORA : Alors, c'est ici que tous nos malheurs ont commencé.

CARDAMINA : Pourtant, il n'y a rien, ni personne, on dirait.

RAIFORA : T'as raison, c'est plutôt désert.

CARDAMINA : Et que cherchons-nous au juste ?

BRENDA : L'orbe de Crucifère.

CARDAMINA : L'orbe de Crucifère ! Mais c'est un mythe vieux de cinq cents ans.

BRENDA : Première règle si tu veux survivre dans notre guilde des sicaires et des voyageurs temporels : tenir sa langue et ne jamais mettre en doute les croyances de ceux qui t'emploient.

RAIFORA : Et que se passera-t-il si nous ne le retrouvons pas ?

BRENDA : Les démons continueront à régner sur notre monde avec l'aide des mages noirs et nous devons continuer à nous terrer sous terre comme des taupes avec la crainte d'être découverts et de finir nos vies comme esclaves ou pire encore.

CARDAMINA : Et à quoi ressemble-t-il cet orbe ?

BRENDA : Il s'agit d'une sphère bleue en verre (*geste à l'appui*) de cette taille-là.

RAIFORA : Elle doit avoir une immense valeur pour que les mages nous payent aussi cher.

BRENDA : D'après ce que j'ai compris, c'est cet orbe qui a permis aux démons d'entrer dans notre monde.

RAIFORA : Nous devons la détruire ou la ramener aux mages blancs ?

BRENDA : Nous ne sommes pas en capacité de la détruire. Nous devons trouver un moyen de la ramener à notre époque et la remettre aux mages.

CARDAMINA (*regardant autour d'elle*) : Par où commençons-nous ?

BRENDA : Deuxième règle de la guilde des sicaires : Attendre et laisser venir.

Brusquement, on entend de nouveau le tonnerre et des éclairs magnétiques se produisent autour du dolmen.

RAIFORA : Attention, le passage est en train de s'ouvrir !

BRENDA : Mes chères petites apprenties, il est temps de se planquer et de voir qui vient nous rendre visite.

Les trois sicaires sortent se cacher.

Scène 4 : Brako / Gornog / Artanos

Des bruits d'électricité statique se font entendre en provenance du dolmen. Trois démons, Brako, Gornog et Artanos apparaissent. Ils sont tous les trois armés.

ARTANOS : Voici donc la planète que l'empereur Vassago a décidé d'envahir.

BRAKO : Plutôt primitif comme monde.

ARTANOS : Et qu'en est-il de la nourriture ?

BRAKO : Cet endroit regorge d'animaux et d'êtres humains.

GORNOG : En quantité suffisante pour tenir au moins mille ans.

ARTANOS : Quel est leur degré d'évolution ?

GORNOG (*touchant la barrière magique*) : Comme vous pouvez le constater, il semblerait que certains de ces êtres humains possèdent un semblant de savoir en matière de magie.

ARTANOS (*touchant la barrière magique*) : Magie suffisante pour nous empêcher d'aller plus loin, on dirait.

BRAKO : Pour le moment oui. Mais je ne pense pas que tout ceci nous résiste bien longtemps.

GORNOG : C'est quand même bien la première fois que des êtres inférieurs entrent en contact avec nous pour nous inviter à détruire leur monde et à les dévorer.

BRAKO : Cette race est l'une des plus stupides qu'il m'ait été donné de rencontrer.

ARTANOS : Et pourquoi ces apparences aussi ridicules ?

GORNOG : Les cerveaux humains ne pourraient concevoir et encore moins supporter notre véritable apparence.

BRAKO : Où en sont les négociations avec leurs... mages noirs ?

GORNOG : Nous devons les rencontrer ici pour en débattre.

BRAKO : Quand ?

GORNOG : La nuit prochaine.

ARTANOS : Bien. Quand leurs barrières magiques seront tombées, tu nous débarrasseras de ces mages, Gornog.

GORNOG : Avec plaisir.

ARTANOS : Je ne supporte pas de marchander et encore moins avec des larves.

BRAKO : L'empereur est d'accord ?

ARTANOS : Pourquoi ne le serait-il pas ?

BRAKO : Ces mages noirs peuvent peut-être nous être utiles.

GORNOG : Comment ça ?

BRAKO : Pourquoi perdre notre temps à chasser des humains alors que nous pouvons demander à ces mages de le faire à notre place.

ARTANOS : Tu as peut-être raison après tout. Allons demander conseil à l'empereur.

Les trois démons repartent.

Scène 5 : Brenda / Cardamina / Raifora

Brenda et ses deux apprenties entrent.

CARDAMINA : Rien que de voir leurs sales têtes de démons ça me donne la nausée.

BRENDA : J'en connais au moins deux sur les trois. Il y avait Brako, le démon fantôme et maître des basses-œuvres de l'empereur Vassago. L'autre s'appelle Artanos et c'est le général des armées maudites.

CARDAMINA : Je connais le troisième, il se nomme Gornog et fait office de grand intendant du palais des Ombres. Un des démons les plus cruels de Dragonian.

RAIFORA : Charmant trio.

CARDAMINA : Le problème avec ce genre de bestioles c'est qu'elles ont la vie dure.

RAIFORA : T'as raison, cinq cents ans, ça n'a pas l'air d'être grand-chose pour eux.

BRENDA : Si j'ai bien tout compris, nous devons avoir achevée notre mission avant la nuit prochaine.

CARDAMINA (*montrant au loin*) : Attention, voilà du monde !

BRENDA : Sous le dolmen !

Les trois sicaires vont se cacher sous le dolmen.

Scène 6 : Brenda / Cardamina / Raifora / Citrine / Crucifère

Citrine et maîtresse Crucifer entrent en courant.

CITRINE : Qu'allons-nous faire maintenant, maîtresse Crucifer ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Cet idiot de Krokeur se réveillera bientôt du charme que je lui ai lancé et il ne tardera pas à retrouver notre trace.

CITRINE : Et il risque de ne pas être très content du tour que vous lui avez joué.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Les mages noirs n'ont aucun sens de l'humour... Bon, soyons sérieuses, il faut absolument que je récupère mon orbe.

Les trois sicaires ressortent du dolmen.

BRENDA : Et nous allons vous y aider, maîtresse Crucifer.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Qui êtes-vous ?

BRENDA : Nous sommes envoyées par la rébellion des mages blancs pour changer le cours de l'Histoire de Dragonian.

CITRINE : Comment ça ?

CARDAMINA : Nous arrivons de votre futur.

RAIFORA : Et je peux vous dire que de là d'où nous venons, c'est pire que l'Enfer.

BRENDA : Depuis cinq cents ans, les démons sont les maîtres des lieux et les mages noirs les assistent.

CARDAMINA : Nous menons depuis le début une résistance acharnée, mais nos pertes sont terribles et nos forces commencent à décliner.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Si vous êtes ici, cela veut donc dire que j'ai échoué.

BRENDA : Pour le moment oui. Je m'appelle Brenda et voici mes deux apprenties, Cardamina et Raifora. Nous appartenons à la guilde des sicaires.

CITRINE : Des assassins !?

RAIFORA : Pas que. Nous pouvons aussi nous montrer non violents quand notre mission l'exige.

CITRINE : Jamais nous ne travaillerons avec des meurtrières !

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Calme-toi Citrine ! Nous n'avons plus le choix. Si les mages blancs du futur leur font confiance, nous devons aussi le faire.

BRENDA : Sinon, nous serons bientôt tous exterminés.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Que proposez-vous ?

BRENDA : J'allais vous poser la même question. Que pouvons-nous faire ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Quelqu'un a une idée ?

RAIFORA : Il y a quelque chose que je ne n'ai pas compris... J'ai entendu les démons dire qu'ils voulaient se débarrasser des mages noirs après avoir envahi notre monde. Pourtant cinq cents ans après, ils sont toujours là.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Les démons sont des êtres arrogants qui se croient supérieurs en tout. Ils ont sans doute sous-estimé la puissance de nos magies.

CARDAMINA : Pourquoi alors depuis cinq cents ans ne se sont-ils pas montrés sous leur véritable apparence ?

CITRINE : Comment ça ?

CARDAMINA : Ils ont dit que la vue de leur vraie nature serait insupportable aux humains.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Sans doute parce que sur notre monde, leur nature démoniaque n'est pas concevable. Ils sont donc obligés de s'adapter. Notre univers est réglé sur trois dimensions. Celui des démons en a huit qu'il me serait trop compliqué et trop long à vous expliquer.

CITRINE : Et si nous montrions aux mages noirs le vrai visage des démons, que se passerait-il ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Au mieux, ils sombreraient dans la folie. Au pire, nous en serions définitivement débarrassés.

RAIFORA : Et comment pouvons-nous obliger les démons à se démasquer ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Il y a une possibilité, mais elle est très dangereuse.

CARDAMINA : Laquelle ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Si j'avais mon orbe, je pourrais créer une petite brèche dans leur dimension démoniaque qui laisserait aux mages noirs la possibilité d'entrevoir qui ils ont en réalité en face d'eux.

BRENDA : Et quel est le revers de la médaille ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : La brèche pourra laisser entrer les démons et leurs dimensions.

RAIFORA : Charmante perspective.

CITRINE : C'est la seule solution ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : J'en ai bien peur.

BRENDA : Et où se trouve votre orbe ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Entre les mains du mage noir Cassandro.

BRENDA : Cassandro a donc plus de cinq cents ans. Intéressant.

CARDAMINA (*regardant au loin*) : Attention ! Quelqu'un approche !

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Suivez-moi.

Tous sortent précipitamment.

Scène 7 : Krokeur / Brenda / Cardamina / Raifora / Citrine / Crucifère

À l'opposé, Krokeur entre en courant, regarde autour de lui puis inspecte le sol.

KROKEUR : Vous avez cru pouvoir m'échapper... Pour cela, il aurait fallu être plus discrètes... Tiens, tiens, d'autres traces !... On dirait bien que nous avons de nouveaux invités... qui nous viennent du... dolmen ?... Etrange !? Comment des humains ont-ils réussi à emprunter ce passage ? Oh, je n'aime pas ça !

Brenda entre une arme à la main.

BRENDA : Et moi, c'est toi que je n'ai jamais pu supporter Krokeur !

KROKEUR : Qui es-tu et comment connais-tu mon nom ?

BRENDA : Peu importe ! Tu vas payer pour tout ce que tu as fait subir à notre guilde.

KROKEUR : J'ignore de quoi tu parles !

BRENDA : Je suis Brenda, la dernière maîtresse de la guilde des Sicares.

KROKEUR : Quoi !? C'est moi le maître de la guilde des Sicares ! Et je ne connais aucune Brenda !

BRENDA : Pas encore. Mais quand les démons envahiront notre monde, tu deviendras le chef de leur milice.

KROKEUR : Tu mens ! Je chasse les démons, je ne pactise pas avec.

BRENDA : Ceux-là seront trop forts pour toi.

KROKEUR : Et que pourraient-ils me proposer qui pourrait bien m'intéresser ?

BRENDA : Il semblerait que la magie des démons vous offre... l'immortalité.

KROKEUR : Tu en sais des choses pour une simple sicaire ?

Maîtresse Crucifère entre, suivie du reste de la troupe.

MAÎTRESSE CRUCIFÈRE : Tu parles trop, Brenda. *(Avec un geste de la main en direction de Krokeur)* Agal mor !

Krokeur se fige subitement.

MAÎTRESSE CRUCIFÈRE : Dépêchons-nous, mon sortilège n'a qu'une durée limitée. Nous allons utiliser l'image corporelle de Krokeur pour récupérer mon orbe. Et c'est vous, Brenda, qui allez jouer son rôle.

BRENDA : Très bien. Et j'ai un avantage sur eux, c'est que je sais ce que Cassandro et *(Désignant Krokeur)* ce monstre sont devenus dans le futur.

MAÎTRESSE CRUCIFÈRE : Allons préparer notre ami. *(Avec un geste de la main en direction de Krokeur)* « Houmlack èt Saorsa » !

KROKEUR : Merci, je commençais à avoir des crampes.

MAÎTRESSE CRUCIFÈRE : Suis-nous Krokeur, nous avons une mission à te confier.

KROKEUR : Mais avec plaisir.

BRENDA : Vous deux, effacez nos traces qui vont vers le sous-bois.

Tout le monde sort sauf Cardamina et Raifora qui commencent à effacer les traces de pas avec leurs pieds. Quelques instants après, Krokeur revient.

KROKEUR : C'est bon, vous pouvez aller vous cacher. Lorsque je vous ferai signe, ce sera à vous d'intervenir et surtout, quoiqu'il arrive, ne touchez pas à l'orbe. Crucifère s'en chargera.

CARDAMINA : Très bien.

RAIFORA : Six contre trois, cela ne devrait pas nous poser trop de problème.

KROKEUR : Méfiez-vous en quand même... En place maintenant !

Cardamina et Raifora sortent. Krokeur commence à faire semblant de chercher quelque chose par terre.

Scène 8 : Krokeur / Amanita / Cassandro / Tue-Mouche

Amanita, Cassandro et Tue-Mouche entrent.

MAÎTRE CASSANDRO : Que fais-tu là Krokeur !?... Ne me dis pas que tu les as laissées s'échapper ?

KROKEUR : Elles m'ont eu par surprise !... J'étais sur le point de leur remettre le grappin dessus quand vous êtes arrivés.

MAÎTRESSE AMANITA : Occupe-t-en et vite ! Et n'échoue pas cette fois-ci sinon, tu sais ce qu'il t'en coûtera.

KROKEUR : Elles ne sont plus toutes seules. D'autres sont venus les rejoindre en empruntant le passage.

MAÎTRE CASSANDRO : Impossible ! Seuls les démons en ont le pouvoir.

KROKEUR : Je sais ce que je dis ! (*Montrant le dolmen*) Il y a des traces non démoniaques qui sortent du dolmen.

Amanita et Cassandro vont vérifier.

MAÎTRESSE AMANITA : Qu'en penses-tu ?

MAÎTRE CASSANDRO : J'en pense qu'il nous faut accélérer le processus. L'avenir est en train de changer.

MAÎTRESSE AMANITA : En notre faveur ?

MAÎTRE CASSANDRO : Pour l'instant, oui. Convoquez tout de suite les démons et finissons-en !

MAÎTRESSE AMANITA : Non, je n'ai pas encore fini d'étudier le fonctionnement de l'orbe de Crucifère. Il ne me reste plus qu'à trouver une dernière incantation pour en devenir la maîtresse.

MAÎTRE CASSANDRO : Et cela te prendra combien de temps ?

MAÎTRESSE AMANITA : Tout dépendra de la mémoire de Tue-Mouche.

TUE-MOUCHE : Etes-vous vraiment obligée de voyager dans mes souvenirs ? Ça me fait horriblement souffrir.

MAÎTRESSE AMANITA : Si tu veux intégrer la guilde des mages noirs, tu devras apprendre à vivre avec la douleur et la peur.

TUE-MOUCHE : Et après, vous m'accepterez dans vos rangs ?

MAÎTRESSE AMANITA : Oui, mais pour le moment, tu dois rester dans la partie éclairée de ta magie pour nous servir.

MAÎTRE CASSANDRO : Pourquoi laisses-tu l'orbe entre les mains de son apprentie ?

MAÎTRESSE AMANITA : Nos natures sont opposées. Je ne peux pas entrer en contact avec elle. Si je la touchais, sa puissance me détruirait.

TUE-MOUCHE : Ou l'inverse... La puissance de l'obscurité pourrait aussi détruire l'orbe

MAÎTRESSE AMANITA : C'est ce que je cherche à faire, faire entrer l'obscurité dans l'orbe et la détruire. L'énergie qui en résultera ouvrira le passage.

TUE-MOUCHE : Et me tuera par la même occasion.

MAÎTRESSE AMANITA : Et tel l'Oiseau-tonnerre, tu renaîtras de tes cendres et nous t'accueillerons alors dans la noire famille. N'est-ce pas Cassandro ?

MAÎTRE CASSANDRO : Je l'ignore, tout ce qui a trait à l'orbe de lumière me rend aveugle.

TUE-MOUCHE : Donc, vous ne pouvez pas savoir si nous réussissons ?

MAÎTRESSE AMANITA : Aie confiance en la noire lumière, elle t'ouvrira les portes de la sombre connaissance et t'éclairera sur le chemin de l'obscurité véritable.

TUE-MOUCHE : J'ai confiance et suis prête à vous servir.

MAÎTRESSE AMANITA : Parfait ! Alors laisse-moi une fois de plus venir en toi.

TUE-MOUCHE : J'accepte votre venue.

Amanita met la main sur l'épaule de Tue-Mouche et toutes les deux se figent et ferment les yeux. L'instant d'après, Tue-Mouche rouvre les yeux et sourit.

TUE-MOUCHE (à Cassandro) : Parfait ! Invite les démons pendant que je recherche la dernière incantation de Crucifer.

Cassandro va se placer devant le dolmen et lève les bras au ciel.

MAÎTRE CASSANDRO (fort) : « It blazak out mourdok ! Varek isse kroumak ! »

On entend un violent tonnerre et plusieurs éclairs apparaissent.

Scène 9 : Krokeur / Amanita / Cassandro / Tue-Mouche / Brako / Gornog / Artanos

Brako, Gornog et Artanos apparaissent sous le dolmen.

GORNOG : Je commence sérieusement à me lasser de tes sortilèges d'attraction.

MAÎTRE CASSANDRO : Tais-toi, démon ! Tes paroles me fatiguent. Obéis à mes ordres, c'est tout ce que je te demande.

BRAKO : Pour qui te prends-tu, misérable larve humaine !?

MAÎTRE CASSANDRO : Ne me provoque pas, démon, tu pourrais le regretter !

BRAKO : Te crois-tu assez puissant pour nous obliger à t'obéir au doigt et à l'œil !?

GORNOG : Estime-toi heureux que ce champ de force nous empêche d'entrer dans ton monde car dans le cas contraire, j'aurais pris grand plaisir à te tourmenter quelques centaines d'années avant de te dévorer.

ARTANOS : Silence vous autres ! Cessez ces palabres inutiles et stériles ! (*À Amanita, Cassandro et Tue-Mouche*) Alors, qu'avez-vous décidé ?

TUE-MOUCHE : Nous sommes prêts à vous ouvrir les portes de notre monde en échange de l'immortalité pour Cassandro, Krokeur et moi.

ARTANOS : Ne perdons plus de temps alors.

KROKEUR : Qu'est-ce qui nous prouve que vous tiendrez parole ?

BRAKO : Douterais-tu de nous, sorcier ? J'espère pour toi que tu ne sous-entends pas que nous serions des menteurs !?

GORNOG : Et même si c'était le cas, j'imagine que vous avez pris quelques précautions ?

TUE-MOUCHE : C'est exact. Si vous tentiez de nous éliminer avant d'avoir réglé votre partie du contrat, vous seriez immédiatement renvoyés dans votre monde et le passage se refermerait définitivement.

ARTANOS : Donc vous n'avez rien à craindre de nous... Allons-y alors et finissons-en.

Krokeur se précipite sur Amanita et pose ses doigts à certains points de son crâne et de son dos.

TUE-MOUCHE (*contrariée*) : Qu'est-ce que tu fais !?

KROKEUR : Je nous libère.

Amanita s'écroule évanouie. Tue-Mouche redevient elle-même.

**Scène 10 : Krokeur / Amanita / Cassandro / Tue-Mouche / Brako / Gornog / Artanos /
Cardamina / Raifora / Citrine / Crucifère**

Crucifère entre précipitamment, reprend son orbe des mains de Tue-Mouche et le braque ensuite sur Cassandro.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Le moindre petit geste de ta part et il ne restera plus de toi qu'un tas de cendres.

Cassandro lève les mains.

KROKEUR : La fête est finie, Artanos. Tu peux d'ores et déjà annoncer à l'empereur Vassago qu'aucun de ses démons ne mettra jamais les pieds sur notre monde.

ARTANOS : Qui es-tu ?

Krokeur met brusquement un genou à terre en se prenant la tête. L'instant d'après, Brenda entre.

BRENDA : Tu ne me connais pas encore et pour cause, ma naissance n'aura lieu que dans cinq cents ans.

ARTANOS : Dis-moi, Gornog, la surveillance des voiles temporelles ne fait-elle pas partie des tes attributions ?

GORNOG : Elle n'en fait plus partie depuis que Brako a réussi à convaincre l'empereur de m'en retirer la charge.

BRAKO : J'ignore de quoi tu parles.

GORNOG : Crois-tu vraiment que je ne suis pas au courant de tes petites manœuvres auprès de l'empereur ?

BRAKO : Ne l'écoute pas, Artanos.

GORNOG : Je sais très bien que tu cherches à te débarrasser de nous pour te rapprocher du premier cercle.

BRAKO : Mensonges !

ARTANOS : Tu savais que nous allions échouer et tu n'en as rien dit ?

BRAKO : Vous auriez réussi si vous ne m'aviez pas détruit dans le futur et fait de moi un démon-fantôme.

GORNOG : Parce que tu crois qu'en agissant comme tu l'as fait, tu allais t'attirer les faveurs de l'empereur ?

ARTANOS : Tu oublies que Vassago ne tolère pas l'échec.

GORNOG : Et pour nous à partir de maintenant, c'est la mort qui nous attend ou au mieux l'exil si Vassago est dans un bon jour.

ARTANOS (*à Brako*) : Quant à toi, il te suffira de lire dans les voiles temporelles pour y voir ton avenir.

BRAKO : Très spirituel.

Brako repart.

CITRINE (*aux sorciers*) : On dirait que vos petits copains démons ne sont pas les rois de la franchise et de l'honnêteté.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Amanita, Cassandro et Krokeur, regardez bien ce que je vais maintenant vous montrer. Vous allez contempler la vraie nature de ceux avec qui vous vouliez pactiser. (*Aux autres*) Quant à vous, fermez les yeux ça vaudra mieux.

Crucifère lève son orbe et frappe le sol avec. La lumière baisse et les sorciers noirs contemplent les démons. L'horreur se lit alors sur le visage des trois sorciers qui s'enfuient de peur. Crucifère lève une nouvelle fois son orbe et frappe le sol avec. La lumière redevient normale.

Scène 11 : Brenda / Cardamina / Raifora / Citrine / Crucifère / Tue-Mouche / Brako / Gornog / Artanos

GORNOG : Ne croyez pas que nous en ayons fini avec votre monde.

ARTANOS : Cela nous prendra peut-être cent, mille ou dix mille ans mais nous reviendrons.

GORNOG : Et votre pitoyable petite magie ne pourra plus vous protéger.

ARTANOS : Vos cerveaux ne peuvent même pas concevoir la puissance de l'empereur Vassago.

GORNOG : Et encore moins ses ambitions sur sa conquête de l'univers.

ARTANOS : Quoiqu'il arrive, nous deviendrons un jour vos maîtres et vous ne pourrez rien y changer.

GORNOG : C'est la destinée de tous les êtres inférieurs.

ARTANOS : Profitez bien de vos derniers instants de liberté.

Artanos et Gornog se retirent.

CITRINE : J'ai l'impression que notre guilda n'est pas prête de disparaître.

RAIFORA : Qu'allez-vous faire de votre apprentie ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Je pense qu'elle va devenir l'une des meilleures gardiennes du dolmen. N'est-ce pas, Tue-Mouche ?

TUE-MOUCHE : Vous n'allez pas me punir ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Tu t'es toi-même punie en mettant un pied dans le monde de l'obscur.

TUE-MOUCHE : Vous avez raison. J'ai bien peur de passer le reste de ma vie à regretter mon acte.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Ne regrette rien. Tu disposes maintenant d'un savoir que peu de gens connaissent. Alors fais-en une force et mets-la au service du bien pour lutter contre les démons.

TUE-MOUCHE : Comptez sur moi, maîtresse Crucifère.

RAIFORA : C'est bizarre, j'ai l'impression d'avoir des vertiges.

CARDAMINA : Moi c'est pareil, je ne me sens pas très bien.

RAIFORA : Ma vue commence à se troubler.

CARDAMINA : Regardez, je suis en train de disparaître.

RAIFORA : Qu'est-ce qui nous arrive ?

CARDAMINA : Quelqu'un nous a jeté un sort ?

BRENDA : Nous allons devoir retourner à notre époque. Notre Histoire est en train de se recomposer et nous allons créer une rupture dans l'espace-temps si nous restons dans votre présent. Au moins notre sacrifice n'aura pas été vain.

CARDAMINA : Pourquoi, nous allons mourir ?

BRENDA : Mieux que ça, Cardamina, nous allons renaître dans un monde meilleur. (*À Crucifère*)
Pouvez-vous nous ouvrir le passage ?

MAÎTRESSE CRUCIFERE (*montrant la boule de Brenda*) : Cet objet ne vous le permet pas ?

BRENDA : Non, il nous sert uniquement pour voyager dans le temps.

Crucifère lève son orbe et frappe le sol avec. La lumière baisse et une lumière intense éclaire l'intérieur du dolmen.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Bon retour, mes amies, et merci encore.

BRENDA : Je ne peux pas vous dire à bientôt, mais le cœur y est.

Brenda, Cardamina et Raifora s'engouffrent dans le dolmen. Crucifère lève son orbe et frappe le sol avec. La lumière à l'intérieur du dolmen s'éteint et celle autour des trois magiciennes redevient normale.

Scène 11 : Citrine / Crucifère / Tue-Mouche

MAÎTRESSE CRUCIFERE (*à Citrine*) : Alors, ma chère apprentie, qu'as-tu retenu comme leçons de notre mésaventure ?

CITRINE : Je me dis que si je veux pouvoir survivre à ma fonction et transmettre mon savoir aux futures générations de gardiennes, il va falloir que je maîtrise à la perfection l'art de lutter contre les envahisseurs démons. Et je n'ose pas imaginer le travail qui m'attend.

MAÎTRESSE CRUCIFERE (*à Tue-Mouche*) : Et toi ?

TUE-MOUCHE : Ce qu'ont voulu faire aujourd'hui les mages noirs avec les démons se reproduira un jour ou l'autre. Je ferai donc en sorte que cela ne se renouvelle pas.

MAÎTRESSE CRUCIFERE : Je vois que vous allez former une équipe très complémentaire toutes les deux et cela me réjouit. Venez, rentrons maintenant. Nous avons bien mérité de nous reposer.

Les trois magiciennes repartent. Noir.

FIN